

JUMP - Una piattaforma sensoristica avanzata per rinnovare la pratica e la fruizione dello sport, del benessere, della riabilitazione e del gioco educativo

Descrizione del progetto

Il progetto JUMP intende realizzare e testare una piattaforma basata su una pedana intelligente di forza che, mediante il supporto di telecamere per il tracking, sia in grado di fornire informazioni su prestazioni sportive e non solo a spettatori, utenti e stakeholder per mezzo di applicazioni e sistemi di comunicazione basate su interfacce utente efficaci, ergonomiche e fruibili.

Obiettivi

L'obiettivo principale di JUMP è lo sviluppo di una piattaforma sensorizzata in grado di raccogliere dati relativi a soggetti in azione durante prestazioni sportive e attività in ambito educativo e terapeutico, integrare ed elaborare i dati raccolti e fornirli ad applicazioni di visualizzazione per consentirne una fruizione efficace ed ergonomica.

Risultati

I dati raccolti, integrati ed elaborati dalla piattaforma in tempo reale verranno restituiti mediante applicazioni pensate appositamente per diverse tipologie di utenti e contesti. In particolare applicazioni in ambito sportivo per atleti e allenatori di squadre professionistiche e non, applicazioni per il contesto educativo, applicazioni per canali d'intrattenimento e applicazioni a sostegno di programmi di riabilitazione.

Progetto cofinanziato dal Fondo europeo di sviluppo regionale