

PIANO DELLE ATTIVITÀ

JUMP crea e promuove una rete di laboratori e ricercatori per lo sviluppo di soluzioni tecnologiche e innovative di raccolta, analisi e visualizzazione di dati in interfacce utente efficaci, ergonomiche e fruibili in ambito sportivo, riabilitativo ed educativo. RE: Lab, coordinatore del progetto e laboratorio specializzato in Interazione Uomo-Macchina, si occuperà della realizzazione delle applicazioni e dei contenuti per la visualizzazione delle informazioni e della gestione complessiva del progetto. INTERMECH, inter-laboratorio per la Meccanica avanzata della Rete Alta Tecnologia, metterà in campo le sue competenze leader sulle pedane di forza per la creazione della pavimentazione sensorizzata, mentre Softech-ICT, laboratorio accreditato con un ruolo di primo piano nell'ambito della ricerca nel settore ICT, metterà a disposizione la sua esperienza in materia di visione artificiale disponendo di telecamere multi-tracking per la disambiguazione.

Fondazione Democenter, Centro di Innovazione e Trasferimento Tecnologico della Rete Alta tecnologia dell'Emilia-Romagna, gestirà la parte relativa alla comunicazione e disseminazione del progetto e dei suoi risultati. Infine, due aziende verranno coinvolte nella fase dimostrativa di test: Waterproofing, leader nella pavimentazione sportiva e Play +, leader nell'arredo, nelle installazioni per l'infanzia e in generale nella progettazione di spazi utilizzati da bambini

Un "Jump" nel futuro dello sport e del benessere



WATERPROOFING



Una piattaforma sensoristica avanzata per rinnovare la pratica e la fruizione dello sport, del benessere e del gioco educativo

www.jump-project.it

IL PROGETTO

Il progetto JUMP intende realizzare e testare una piattaforma basata su una pedana intelligente di forza che, mediante il supporto di telecamere per il tracking, sia in grado di fornire informazioni su prestazioni sportive e non solo a spettatori, utenti e stakeholder per mezzo di applicazioni e sistemi di comunicazione basate su interfacce utente efficaci, ergonomiche e fruibili.

GLI OBIETTIVI

L'obiettivo principale del progetto JUMP è lo sviluppo di una piattaforma sensorizzata in grado di raccogliere dati relativi a soggetti in azione durante prestazioni sportive e attività in ambito educativo e terapeutico, integrare ed elaborare i dati raccolti e fornirli ad applicazioni di visualizzazione per consentirne una fruizione efficace ed ergonomica. Specifici test pilota negli ambiti sopradescritti verranno predisposti per valutare la tecnologia e l'efficacia della visualizzazione a vantaggio degli utenti.

I RISULTATI

I dati raccolti, integrati ed elaborati dalla piattaforma in tempo reale verranno restituiti mediante applicazioni pensate appositamente per diverse tipologie di utenti e contesti. In particolare applicazioni in ambito sportivo per atleti e allenatori di squadre professionistiche e non, applicazioni per il contesto educativo, applicazioni per canali d'intrattenimento e applicazioni a sostegno di programmi di riabilitazione.



I PARTNER

RE:Lab S.r.l.

coordinatore di progetto, è un'azienda specializzata nella progettazione e sviluppo di Human Machine Interface (HMI). L'azienda vanta una lunga esperienza nella progettazione e valutazione di interfacce utente intelligenti e sistemi interattivi di visualizzazione delle informazioni in settori quali telecomunicazione, media, automotive e trasporti, tecnologie ludiche e didattiche.

Roberto Montanari • roberto.montanari@re-lab.it
www.re-lab.it

INTERMECH

Centro Interdipartimentale per la Ricerca Applicata e i Servizi nel Settore della Meccanica Avanzata e della Motoristica

InterMech è il Centro Interdipartimentale per la Ricerca Applicata e i Servizi nel Settore della Meccanica Avanzata e della Motoristica della Rete Alta Tecnologia che collabora da anni con diversi centri di ricerca europei e statunitensi, principalmente nel settore del trasferimento tecnologico nel campo della mecatronica e dello sviluppo di sistemi meccanici ed idraulici ad elevata sensorizzazione.

Massimo Milani • massimo.milani@unimore.it
www.intermech.unimore.it

SOFTECH-ICT

Centro Interdipartimentale di Ricerca industriale Softech: ICT per le Imprese

Softech-ICT è un Centro Interdipartimentale di Ricerca in ICT per le Imprese dell'Università di Modena e Reggio Emilia. Le attività del progetto verranno condotte dall'Unità Operativa sistemi multimediali che si occupa di computer vision, machine learning, media technologies, sensing systems and data analysis.

Rita Cucchiara • rita.cucchiara@unimore.it
www.softtech.unimore.it

Fondazione Democenter-Sipe

La Fondazione Democenter-Sipe è un centro accreditato per l'innovazione della Rete Alta Tecnologia. Democenter-Sipe sostiene i percorsi di innovazione ponendosi come facilitatore e interfaccia fra centri di ricerca, enti pubblici e imprese, realizzando azioni di trasferimento e diffusione delle attività e dei risultati della ricerca.

Massimo Garuti • m.garuti@fondazione-democenter.it
www.democentersipe.it

PLAY S.r.l

Play + è un'azienda di arredi morbidi che progetta e crea, grazie al costante supporto e coinvolgimento di progettisti internazionali, insegnanti e pedagogisti, prodotti in materiale ecologico pensati per gli ambienti in cui vivono e agiscono i bambini.

Massimo Fontanili • info@playpiu.com
www.playpiu.it

Waterproofing S.r.l

Waterproofing fornisce soluzioni nel settore delle pavimentazioni sportive e civili dal 1982: da oltre 30 anni produce resine e realizza con le proprie squadre di tecnici pavimentazioni sintetiche colate in opera. Le soluzioni Waterproofing toccano 15 settori: dai sistemi sportivi a quelli industriali, civili e decorativi.

Luca Reguzzoni • assistenza@waterproofing.it
www.waterproofing.it

